

# BİRCAN GÖRÜR

YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ | MOBİL-YAPAY ZEKÂ • BACKEND

Manisa, Türkiye (taşınmaya açık) | [gorur.1.can@gmail.com](mailto:gorur.1.can@gmail.com) | [github.com/b1rcan](https://github.com/b1rcan) | [linkedin.com/in/bircan-görür-3a9253315](https://linkedin.com/in/bircan-görür-3a9253315)

## PROFESYONEL ÖZET

Yayımlanmış bir Android uygulaması, Flutter ile çok platformlu geliştirme, tam kapsamlı bir staj projesi (ASP.NET Core, PostgreSQL, Docker) ile makine öğrenmesi, derin öğrenme, bilgisayarlı görü ve yerel LLM sistemlerinde uygulamalı deneyime sahip, 4. sınıf Yazılım Mühendisliği öğrencisi (GANO 3,26/4,00). Kullanıcı arayüzünden yapay zekâ entegrasyonuna uçtan uca ürünler geliştiriyorum. 2027 bahar döneminden itibaren uzun dönem yazılım mühendisliği stajı arıyorum; taşınmaya açığım.

## EĞİTİM

Manisa Celal Bayar Üniversitesi | Hasan Ferdi Turgutlu Teknoloji Fakültesi

Yazılım Mühendisliği (Lisans) | GANO: 3,26/4,00 | Tahmini mezuniyet: Haziran 2027

## DENEYİM

Yazılım Geliştirme Stajyeri | Manisa Celal Bayar Üniversitesi | Yaz 2026 (40 iş günü)

AI Meeting Room – Kaynak kod: [github.com/b1rcan/toplantı-odası-uygulaması](https://github.com/b1rcan/toplantı-odası-uygulaması)

- ASP.NET Core Web API ve SignalR (WebSocket) altyapısı, Entity Framework Core ile PostgreSQL ve Flutter web/mobil istemcisiyle tamamen yerel çalışan, çok kullanıcı bir toplantı platformu geliştirdim.
- Her odada aynı anda tek konuşmacıya izin veren söz isteme akışını gerçekleştirdim; böylece her ses kaydı tek bir kişiye ait oluyor ve konuşmacı ayrıştırma modeline gerek kalmıyor.
- Türkçe konuşmayı metne çeviren Faster-Whisper (large-v3-turbo) tabanlı bir FastAPI servisi yazdım; Ollama üzerinden Qwen3 4B ile toplantı özeti, kararlar ve görevler üretiyorum. PostgreSQL ve Ollama Docker Compose ile çalışıyor.
- Sistemi 3 katılımcıyla 30 dakikalık bir toplantıda test ettim; özet CPU üzerinde 5-10 dakikada üretildi.

## PROJELER

Daerie | Yapay Zekâ Destekli Günlük | Google Play'de yayında

- Kotlin ile (XML arayüz) sayfa çevirme animasyonları, özelleştirilebilir defterler, temalar, hatırlatıcılar ve 10 dil desteği sunan bir Android günlük uygulaması geliştirdim ve Google Play'de yayımladım.
- Kullanıcı kontrolündeki günlük erişimiyle çalışan, OpenAI tabanlı yapay zekâ arkadaşını; ruh hâli takibi, grafikler ve haftalık, aylık, yıllık değerlendirmelerle entegre ettim; kullanıcı verileri Firebase ve SQLite ile saklanıyor.

Emberline | İnteraktif Hikâye Uygulaması | Flutter • Kapalı testte

- Okuyucu seçimlerinin dallanan hikâyeleri yönlendirdiği, Flutter ile çok platformlu (Android ve iOS planlı) bir uygulama geliştiriyorum; hikâye içerikleri Firebase Storage'da tutuluyor.
- Tutarlı karakter pozları ve arka planlar için yapay zekâ destekli görsel üretim süreci (Nano Banana) kurdum; yeni hikâyeler hızlıca eklenebiliyor.

Match Narrator | Yapay Zekâ Destekli Futbol Spikeri | Bitirme projesi • Geliştirme aşamasında

- İnternet gerektirmeyen, olay tabanlı bir hat geliştiriyorum: YOLOv8 tespiti (~15 bin gerçek ve sentetik görüntüyle eğitildi), ByteTrack takibi, kural tabanlı olay tetikleyiciler (gol ile başlayarak), yerel LLM ile anlatım (Ollama üzerinde Gemma), Edge-TTS seslendirme ve FFmpeg ile video kurgusu.

## DİĞER PROJELER

- HeadFlow:** Elini kullanamayan bireyler için temassız bilgisayar kontrolü: baş hareketi imleci yönlendirir, göz kırpmaya tıklar veya sürükler (Python, OpenCV, MediaPipe, PyAutoGUI; otomatik kalibrasyon ve yumuşatma).
- Sedora Skies:** Godot ve GDScript ile geliştirilen oyun projesi.
- İKA takım projesi:** İnsansız kara aracı projesi için Ubuntu (Linux) üzerinde Gazebo simülasyon ortamını hazırlıyorum.

## TEKNİK YETKİNLİKLER

Programlama: Kotlin, Dart, Python, C#, GDScript, SQL

Mobil ve backend: Flutter, Android (XML), ASP.NET Core, SignalR, Entity Framework Core, FastAPI, REST API, Firebase

Veritabanları: PostgreSQL, SQLite

Makine ve derin öğrenme: Python, NumPy, Pandas, scikit-learn, TensorFlow/Keras, PyTorch, CNN, transfer learning, veri artırma, model değerlendirme (F1, mAP)

Görüntü işleme ve LLM: YOLOv8, OpenCV, MediaPipe, ByteTrack, Faster-Whisper, Ollama (yerel LLM), OpenAI API, istem tasarımı

Aşına olduğum alanlar: Klasik ML (Random Forest, SVM, K-Means, XGBoost), RNN/LSTM, temel NLP

Araçlar: Git/GitHub, Docker, Linux (Ubuntu), Anaconda, Jupyter, Google Colab, Visual Studio 2022, VS Code, Android Studio, Godot, Gazebo, Figma

Diller: Türkçe (ana dil), İngilizce (B2, YDS)

## SERTİFİKALAR

Siber Güvenliğe Giriş (BTK Akademi) | SAP Temelleri (eğitim sürüyor)